

RANCANGAN SISTEM REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA PT. *FAST FOOD* INDONESIA REGION PEKANBARU

¹⁾Liza Trisnawati, ²⁾Evi Syafrizal

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Abdurrah
Jl. Riau Ujung no.73 Pekanbaru
E-mail: liza.trisnawati@gmail.com, evi.safrizal@yahoo.com

ABSTRAK

Sistem yang dirancang ini adalah sistem perekrutan karyawan baru di perusahaan PT. Fast food Indonesia Region Pekanbaru. Dengan diterapkannya sistem perekrutan karyawan baru ini, maka bagi pihak yang akan melamar pekerjaan dapat dengan mudah mengakses dan memberikan informasi tanpa harus datang langsung ke perusahaan. Selain itu, sistem perekrutan ini juga bisa memberikan kemudahan apabila pihak perusahaan membutuhkan informasi mengenai pelamar jika dibutuhkan karyawan untuk menempati posisi yang akan ditempati. Sistem yang dibuat menggunakan pendekatan SDLC dan bertujuan untuk mempermudah bagi pelamar pada saat mengajukan lamaran yang diinginkan dan staff HRD dalam melakukan seleksi lamaran yang masuk. Selain itu, penggunaan sistem ini dapat mengurangi tumpukan berkas berupa kertas yang dapat menghabiskan ruang.

Kata kunci: sistem, rekrutmen, web, PT. Fast Food indonesia, HRD

ABSTRACT

This is a system designed system of recruiting new employees in the company PT . Fast Food Indonesia Region Pekanbaru . With the implementation of this new system of recruitment , it is for those who will apply for a job and can easily access the information without having to come directly to the company . In addition , the recruitment system could also provide convenience when the company needs information about applicants if required the employee to occupy a position that will be occupied . The system is made using SDLC approach and aims to make it easier for applicants when applying for the desired application and the HRD staff in the selection of the entry application . In addition , the use of this system can reduce the pile of paper that can be wasting space.

Keywords : system , recruitment , web , PT . Fast Food Indonesia , HRD

PENDAHULUAN

Dengan kemajuan teknologi informasi, Pengaksesan terhadap informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien dan akurat. Perkembangan dalam bidang komputer pada saat ini telah membuka peluang seluasnya kepada pengambil keputusan bagi yang bergerak dibidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya

untuk menyelesaikan semua permasalahan dengan menggunakan komputer.

PT. Fast Food Indonesia Region Pekanbaru membutuhkan karyawan untuk mengelola manajemen perusahaan. Oleh karena itu, seorang staf HRD (Human Resource Development) harus mempunyai informasi-informasi tentang pelamar yang masuk ke perusahaan agar karyawan yang diterima bekerja sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan. Pada

sistem yang berjalan saat ini, staff HRD membutuhkan waktu yang lama dalam mengumpulkan informasi-informasi tentang pelamar yang masuk, sehingga proses penyeleksian pun tidak benar-benar memiliki objektivitas yang tinggi karena waktu dan tenaga sudah terbuang pada saat pengumpulan informasi.

Informasi lowongan kerja yang dibuka perusahaan juga penting sekali masyarakat yang sedang membutuhkan pekerjaan, dimana masyarakat dapat mengetahui informasi lowongan dengan cepat, tidak menyia-nyiakan waktu dan tenaga. Keadaan yang sekarang diamati bahwa banyak pelamar yang datang ke PT. Fast Food Indonesia Region Pekanbaru berasal dari luar daerah. Dengan menggunakan sistem konvensional, yaitu menyerahkan berkas melalui pos atau langsung ke perusahaan justru memakan waktu, biaya dan menghasilkan tumpukan berkas yang banyak.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dan untuk meningkatkan kinerja dalam melayani para pelamar, maka dibutuhkan sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi komputer, yaitu berbasis web. Hal tersebut menjadi dasar untuk memudahkan calon pelamar dalam melakukan pengiriman berkas lamaran dan mengikuti tes penerimaan masuk ke perusahaan secara online serta dapat langsung mengetahui hasil dari lamaran yang telah dikirim.

Selain itu, bagi perusahaan diharapkan dengan adanya sistem ini akan sangat mempermudah dalam melakukan penyeleksian terhadap berkas lamaran yang masuk ke perusahaan dan mengurangi tumpukan berkas yang tidak

terpakai. Sistem ini dinilai sangat efektif karena dirancang untuk memberikan pelayanan berupa informasi tentang lowongan kerja, penerimaan karyawan baru, tes masuk kerja dan informasi penempatan kerja melalui jaringan internet.

1. Rumusan masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka rumusan masalah untuk penelitian ini adalah:

- a. Bagaimana perekrutan karyawan dapat dilakukan secara online ?
- b. Bagaimana mempermudah pihak personalia untuk melakukan recruitment karyawan baru pada tiap-tiap restoran dan bagaimana mengetahui jumlah ataupun data para pelamar yang masuk, berapa jumlah pelamar yang diterima kerja ?
- c. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi perekrutan dan penempatan kerja karyawan ?
- d. Bagaimana cara mengimplementasikan sistem informasi perekrutan karyawan dengan menggunakan pemrograman yang berbasis web ?

2. Batasan masalah

Batasan masalah yang diambil adalah:

- a. Pada penelitian ini penulis hanya membahas masalah yang berhubungan dengan sistem penerimaan karyawan pada PT. Fast food Indonesia.
- b. Laporan yang dihasilkan berupa data pelamar masuk, informasi hasil *interview* dan info kelulusan yang ditampilkan pada *website*.

3. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Mengetahui gambaran sistem perekrutan karyawan pada PT. Fast food Indonesia serta penempatan kerja karyawan yang berjalan
- b. Merancang sistem perekrutan karyawan berbasis web.

4. Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

- a. Memudahkan personalia dalam melakukan perekrutan tenaga kerja baru.
- b. Memudahkan perusahaan dalam mengakses data pelamar kerja yang telah masuk.

a. PT. *Fast Food* Indonesia Region Pekanbaru

PT. *Fast food* Indonesia Tbk. Adalah pemilik tunggal waralaba KFC di Indonesia, didirikan oleh Gelael Group pada tahun 1978 sebagai pihak pertama yang memperoleh waralaba KFC untuk Indonesia. Perseroan mengawali operasi restoran pertamanya pada bulan Oktober 1979 di Jalan Melawai, Jakarta, dan sukses *outlet* ini kemudian diikuti dengan pembukaan *outlet-outlet* selanjutnya di Jakarta area cakupan hingga ke kota-kota besar lain di Indonesia antara lain Bandung, Semarang, Surabaya, Medan, Makassar, Manado, Pekanbaru, Batam, Aceh, Palembang hingga sekarang ini hampir memenuhi setiap kota besar di Indonesia, semua restoran sekarang ini berjumlah

kurang lebih 400 cabang di seluruh di Indonesia

b. Sistem

Sebuah sistem terdiri atas bagian-bagian atau komponen yang terpadu untuk suatu tujuan. Model dasar dari bentuk sistem ini adalah adanya masukan, pengolahan, dan keluaran.

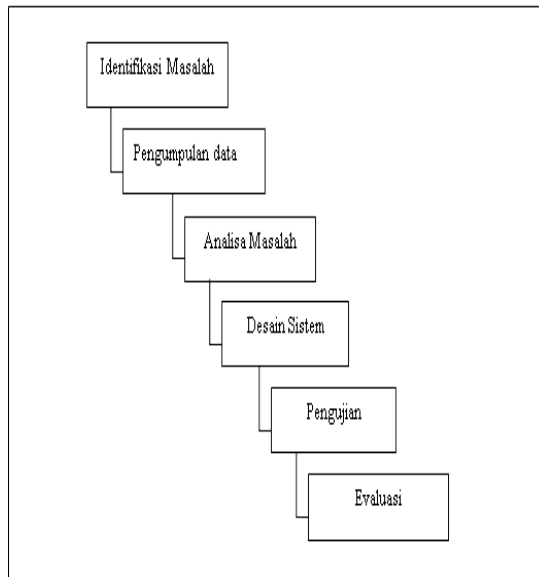
c. Informasi

Menurut Abdul Kadir (2012), Informasi merupakan hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan tersebut bisa menjadi informasi, hasil pengolahan data yang tidak memberikan makna atau arti serta tidak bermanfaat bagi seseorang bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut.

METODE

Metode yang digunakan dalam membuat rancangan sistem ini adalah SDLC (*System development Life Cycle*) menggunakan model *Waterfall*. Pemilihan metode SDLC didasari bahwa dalam membangun sebuah sistem, diperlukan proses yang terus menerus agar sistem dapat menjadi sempurna jika ditinjau dari berbagai sisi, seperti kehandalan, kemudahan dan keamanan.

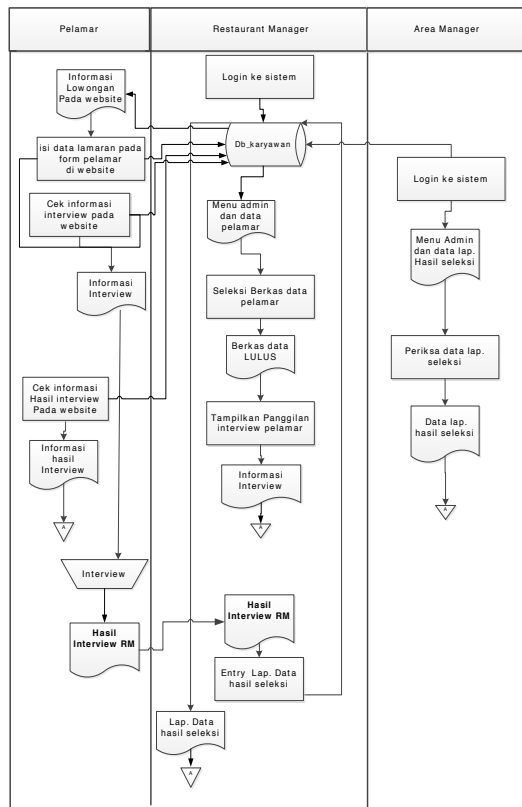
Sedangkan model *waterfall* dipilih karena model ini mengharuskan pekerjaan pada suatu proses diselesaikan terlebih dahulu sebelum menyelesaikan pekerjaan yang lain. Dan apabila ada perbaikan pada satu proses sebelumnya, maka hal tersebut dapat dimungkinkan dilaksanakan. Berikut tahapannya:



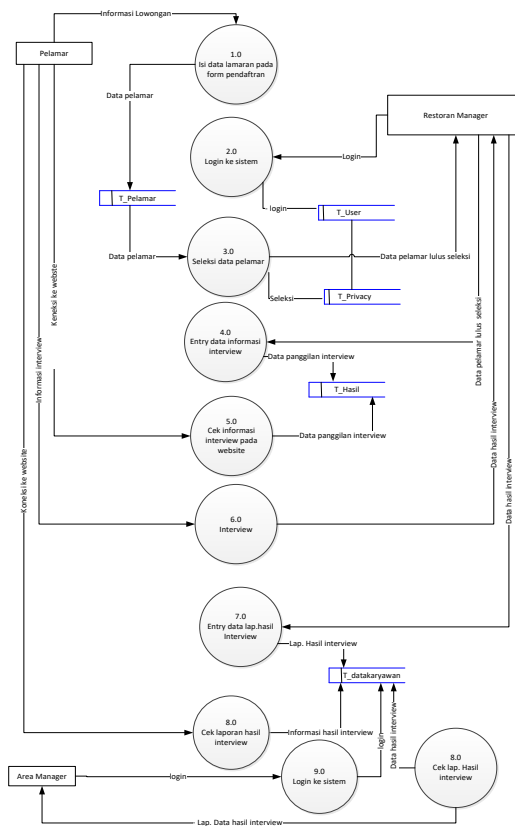
Gambar 1. Metode SDLC Model *Waterfall*

Setelah melihat sistem yang sedang berjalan, maka dirancang aliran sistem usulan dan diagram alir datanya. Berikut desainnya:

HASIL

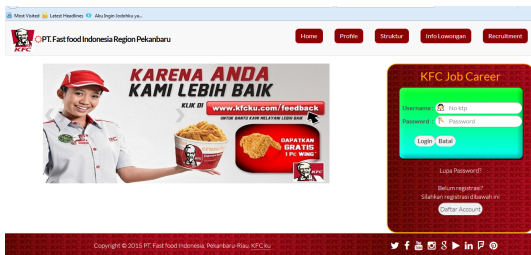


Gambar 2. Desain Aliran Sistem Usulan



Gambar 3. Desain Diagram Alir Data

Berikut desain antar mukanya:



Gambar 4. Tampilan Awal



Gambar 5. Informasi Lowongan Pekerjaan



Gambar 6. Form Pendaftaran Bagi Pelamar



Gambar 7. Informasi Pelamar Diterima

KESIMPULAN

1. Sistem ini dibuat dengan metode SDLC model *waterfall*, dengan tujuan setiap tahapan dikerjakan secara berurutan dan dapat terus dikembangkan agar sistem menjadi sempurna.
2. Dengan adanya sistem rekrutmen ini diharapkan dapat mempermudah pada saat memasukkan lamaran tanpa terkendala waktu dan tempat.
3. Sistem rekrutmen ini juga mempermudah staf HRD dalam melakukan penyeleksian berkas yang masuk dan dapat menghemat penggunaan kertas.
4. Proses seleksi karyawan baru yang ada lebih terkontrol dengan sistem komputerisasi ini serta

memudahkan saat pembuatan laporan

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Dermawan, Deni. 2013. *Sistem Informasi Management*. Penerbit: PT. Remaja Rosdakarya.
- [2]. Fathansyah. 2012. *Basis data*. Penerbit: Informatika, Bandung.
- [3]. Heidjrachman & Suad Husnan. 2007. *Manajemen Personalia*. Penerbit: Andi, Yogyakarta.
- [4]. Hidayatullah, Priyanto. 2015. *Pemrograman Web dengan HTML/CSS/JavaScript/XAMPP/PHP*. Penerbit: Informatika, Bandung.
- [5]. Kadir, Abdul. 2012. *Pengenalan Sistem Informasi*. Penerbit: Andi Yogyakarta, Percetakan Andi.

- [6]. L.Enger, Norman. 2012. *Analisa Sistem Informasi*. Penerbit: Andi, Yogyakarta.
- [7]. Mc.Leod, Reymond. 2008. *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit: Salemba Empat.
- [8]. Parno. 2013. *Sistem Informasi Entity Relationship Diagram*. Bandung, Jawa Barat.
- [9]. Peranginrangin, Kasiman. 2006. *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Penerbit: Andi Yogyakarta.
- [10]. Saputra, Agus. 2011. *Panduan Praktis Menguasai Database Server MySQL*. Penerbit: PT. Elex Madia Komputindo.
- [11]. Sembiring, Jimmy. 2010. *SMART HRD Perusahaan Tenang, Karyawan Senang*. Penerbit: Visimedia.
- [12]. Sinurat, Sahala. 2008. *Langkah Tepat Melakukan Rekrutmen Dan Seleksi*. Penerbit: Esensi, Erlangga.
- [13]. Suja, Imam. 2013. *Pemrograman SQL dan Database Server MySQL*. Penerbit: Andi Yogyakarta.
- [14]. Sutabri, Tata. 2012. *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit: Andi, Percetakan.
- [15]. Sutanta, Edhy. 2010. *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit: Graha ilmu.
- [16]. Sutarman. 2007. *Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit: Graha Ilmu.
- [17]. Yakub. 2008. *Sistem Basis Data Tutorial Konseptual*. Penerbit: Graha ilmu.